NES-YM-ESP-2

# MARIO & YOSHI™

## MANUAL DE INSTRUCCIONES

Ⓣ

*Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.*

*Este video juego solo puede ser utilizado con el NES-Versión Española (modelo : NESE-001)

## ⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

Gracias por adquirir el cartucho "MARIO & YOSHI™" para tu Nintendo Entertainment System™.

**Lee atentamente este manual de instrucciones y sigue los procedimientos correctos. Guarda este manual de instrucciones junto con la garantía para futuras consultas.**

## INDICE

¡JUNTA LAS PIEZAS Y JUEGA CON YOSHI!.....4
COMO JUGAR.....5
COMIENZO DEL JUEGO.....8
COMO JUGAR SOLO (OPCION DE 1 JUGADOR).....11
COMO RETAR A UN CONTRARIO (OPCION DE 2 JUGADORES).....15

## PRECAUCIONES

1) Este es un cartucho de precisión. No lo guardes bajo condiciones de temperaturas extremas, ni lo golpees, ni lo dejes caer. No lo desmontes.
2) No toques las conexiones ni las humedezcas o ensucies,ya que podría dañarse el cartucho y/o la consola.
3) No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.
4) Guarda el cartucho en su funda protectora cuando no lo estés utilizando.
5) Comprueba siempre que no haya cuerpos extraños en el cartucho antes de introducirlo en la consola.

Nota: En interés de la mejora del producto, los diseños y especificaciones de Nintendo Entertainment System están sujetos a cambio sin previa notificación.

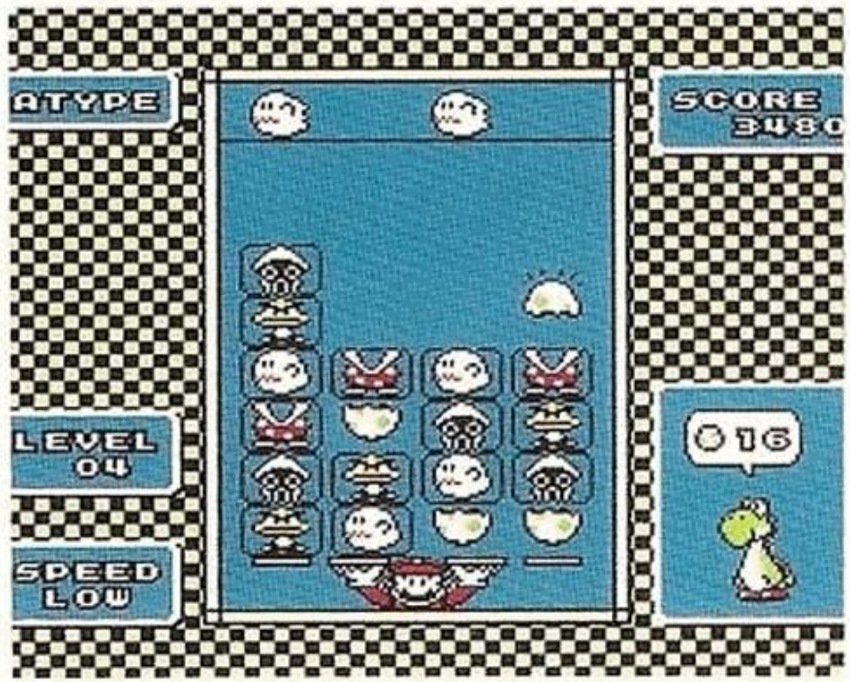
TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD. ©1992 NINTENDO CO.,LTD.

# ¡JUNTA LAS PIEZAS Y JUEGA CON YOSHI!

"Yoshi" es un juego similar a un puzzle protagonizado por Yoshi, el pequeño amigo de Mario, y otros personajes conocidos tales como el pequeño Goomba y Bloober. Una vez más,Mario tendrá que luchar para salvar a Yoshi, que se encuentra prisionero en un huevo. ¡Haz encajar las piezas del huevo para liberar a Yoshi y conseguirás muchos puntos!

# COMO JUGAR

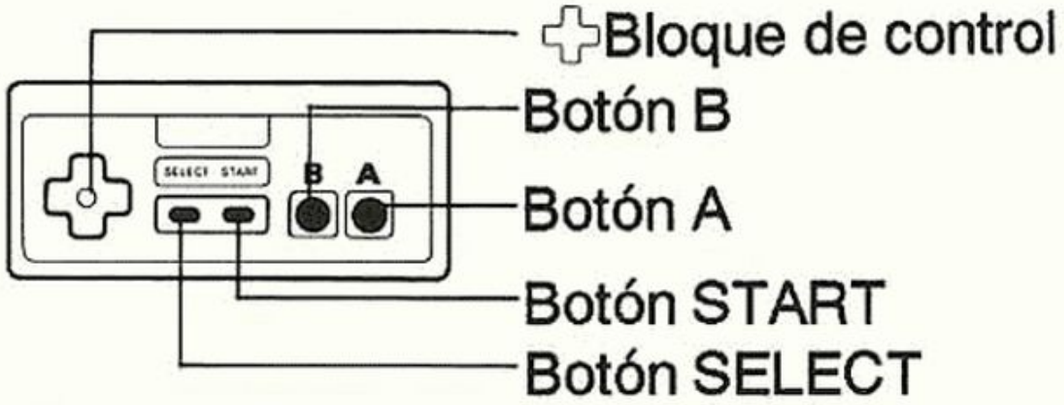
Tendrás que tener dedos rápidos y ágiles para que a Mario no se le escape ninguno de los personajes que caen desde la parte superior de la pantalla. Hay seis personajes diferentes, incluyendo al pequeño Goomba, Bloober y Boo Buddy. Tendrás que hacer coincidir a uno de los personajes que caen con otro igual para que ambos desaparezcan. ¡Si los dos personajes no son iguales, comenzarán a saltar, y seguro que tú no quieres que pase eso! Algunas veces, el huevo en que se encuentra Yoshi caerá con los otros personajes. Haz coincidir la parte superior y la inferior y habrás formado un huevo entero, eliminando a todos los personajes que se encontraron en medio. Entonces Yoshi saldrá del huevo, y tu conseguirás puntos de bonificación.



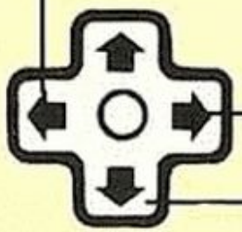
# COMO UTILIZAR EL CONTROL

Utiliza el control 1 para la opción de 1 jugador.
Utiliza los controles 1 y 2 para la opción de 2 jugadores.

## Control 1 / Control 2




### Bloque de control



① Mueve a Mario hacia la izquierda

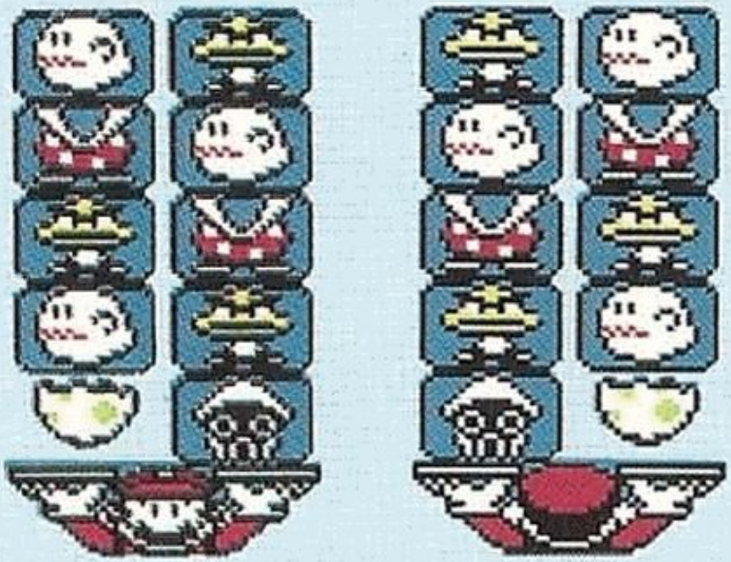
② Mueve a Mario hacia la derecha

③ Acelera la caída de los personajes

*Cuando aparezca la pantalla de menú:
Las flechas ↑ y ↓ se utilizan para seleccionar opciones.
Las flechas ← y → se utilizan para seleccionar entre las diferentes opciones.

## Botones A y B

Estos botones seleccionan la posición de las bandejas que mueve Mario.



## Botón SELECT

Pulsa este botón en la pantalla de título para mover el cursor. Este botón no se utiliza durante el juego.

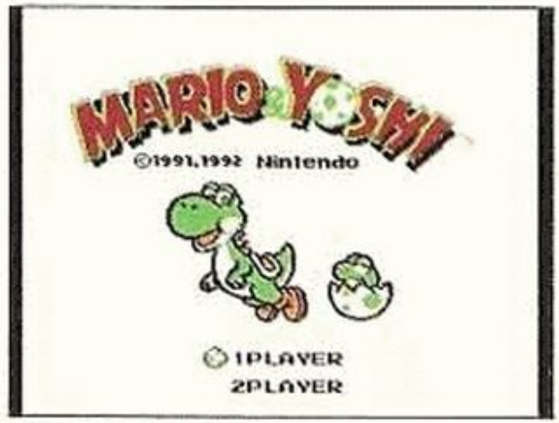
## Botón START

(1) Púlsalo para comenzar a jugar.
(2) Púlsalo para detener el juego. Púlsalo durante el juego para detenerlo. Vuelve a pulsarlo para volver al juego desde donde lo dejaste.

# COMIENZO DEL JUEGO

Introduce el cartucho en la consola y enciéndela. Aparecerá la pantalla de título.

Utiliza el ✣ bloque de control o el botón SELECT para seleccionar la opción de 1 ó 2 jugadores, y pulsa START para pasar a la pantalla de menú.




## Pantalla de menú

- Opción de 1 jugador

Tipo de juego

Nivel

Velocidad

Tipo de música

**GAME:** Utilízalo para seleccionar el tipo de juego que prefieras.
Tipo A: El objetivo consiste en conseguir tantos puntos como puedas.
Tipo B: El objetivo consiste en pasar tantos niveles como puedas.

**LEVEL:** Utilízalo para seleccionar el nivel de dificultad del juego. Cuanto más alto sea el número, más difícil será el juego.
Tipo A: A mayor nivel de dificultad, los personajes caerán más rápidamente.
Tipo B: Comienzas con personajes apilados, más personajes cuanto más alto sea el nivel.

**SPEED:** Utilízalo para seleccionar la velocidad a la que caen los personajes.
L O W: Los personajes caen lentamente.
H I G H: Los personajes caen rápidamente.

**MUSIC:** Utilízalo para seleccionar el tipo de música de fondo.
O F F: La música se desconectará.

## Opción de 2 jugadores

Cuando te encuentres en la opción de 2 jugadores, cada uno de ellos contará con menú independiente para seleccionar nivel y velocidad. Esto te permitirá establecer tu propio nivel y velocidad para dar una cierta ventaja al peor jugador.

Tras seleccionar las opciones en la pantalla de menú, pulsa el botón START para comenzar a jugar.

# COMO JUGAR SOLO

## (OPCION DE 1 JUGADOR)

## TIPO A

Puedes jugar en esta opción hasta que el personaje se encuentre apilado a un nivel más alto que la línea superior. Al aumentar tu puntuación y hacer coincidir más personajes aumentará la velocidad a la que estos caen. Si haces que un personaje caiga sobre otro igual que él, ambos desaparecerán y conseguirás 5 puntos. Si logras encajar todas las piezas del huevo en el que se encuentra Yoshi, conseguirás puntos de bonificación. ¡Intenta conseguir una super puntuación!

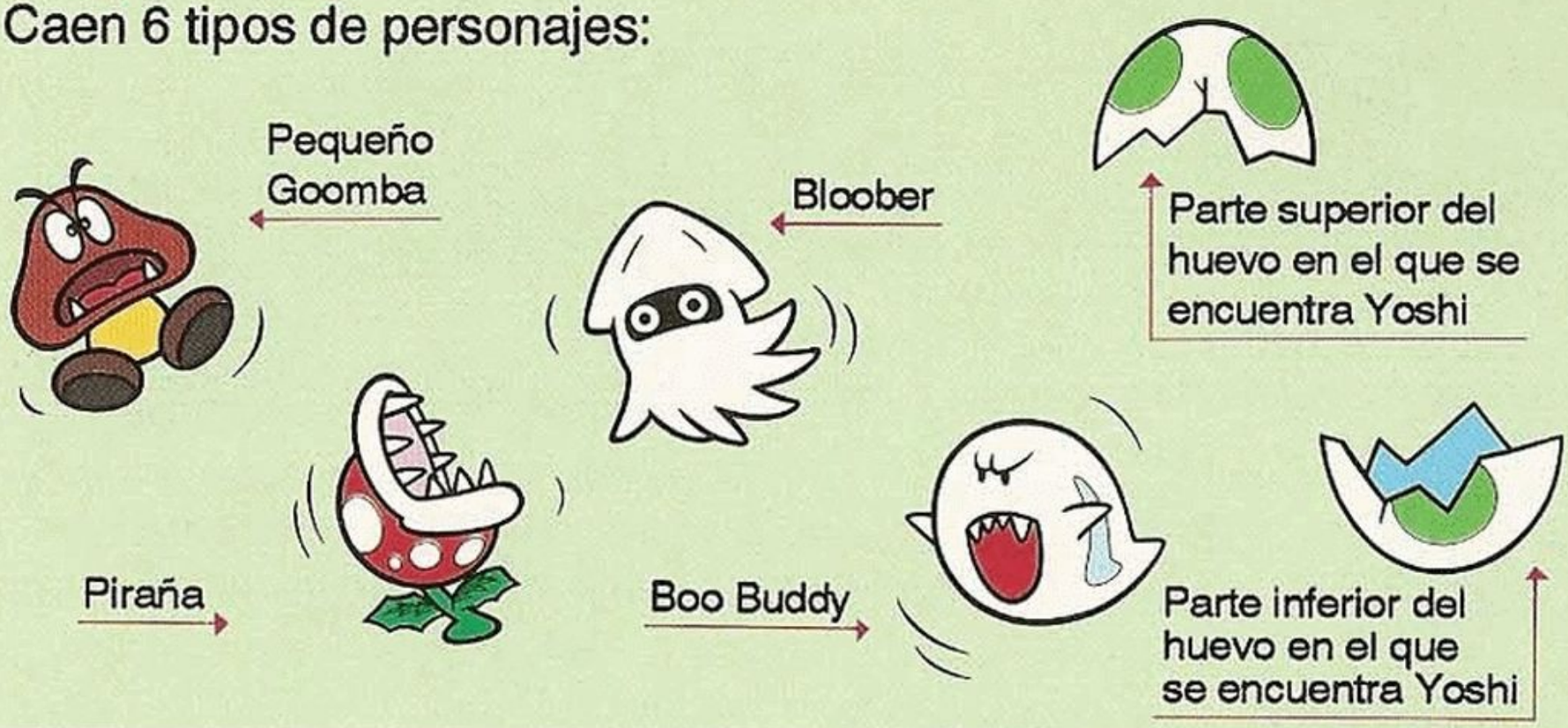
## TIPO B

Comienzas el juego con algunos personajes ya apilados.Tu objetivo consiste en hacer desaparecer a todos los personajes que se encuentren en pantalla para pasar al siguiente nivel. Con cada nivel, aumentará la cantidad de personajes que tienes que eliminar.

## PANTALLA DE JUEGO

## Los personajes

Caen 6 tipos de personajes:

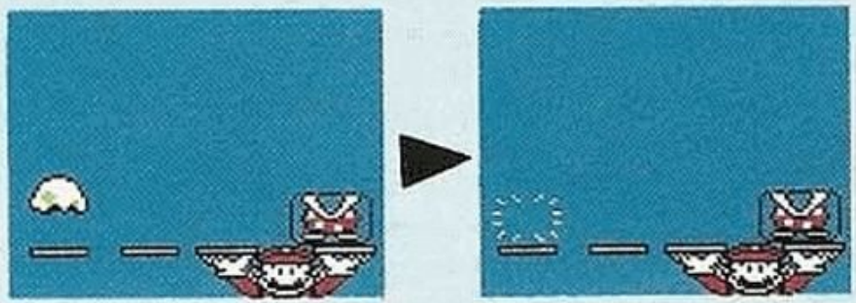

Pequeño Goomba
Bloober
Parte superior del huevo en el que se encuentra Yoshi
Piraña
Boo Buddy
Parte inferior del huevo en el que se encuentra Yoshi

## Trucos de Yoshi

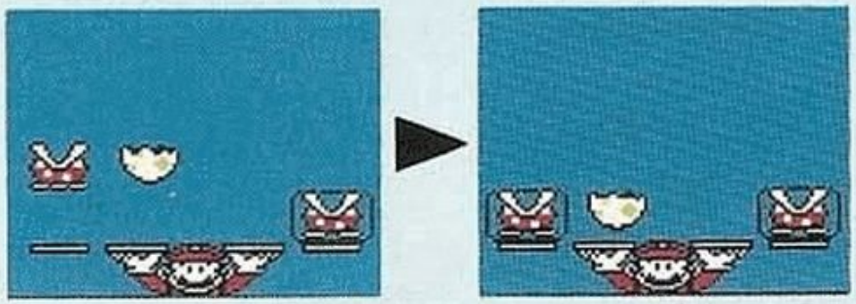
En el juego tipo A, el nivel de juego aumentará una vez que hayan caído 40 personajes. Cuando el juego pase al siguiente nivel, la velocidad de caída de los personajes disminuirá un poco, pero volverá a aumentar gradualmente. Haz que tu objetivo sea avanzar de nivel. ¡Buena suerte!

## Cómo encajar todas las piezas del huevo

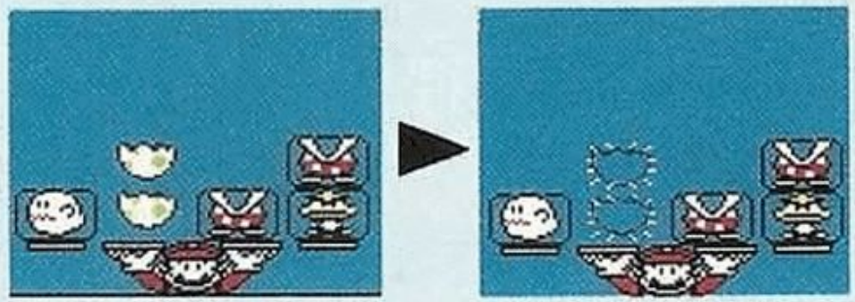
Hay piezas del huevo mezcladas con los personajes que caen. Si puedes, haz encajar la parte superior y la inferior del huevo en la misma columna, y formarás un huevo completo del que saldrá Yoshi.



Si la parte superior cae sobre una de las bandejas de Mario, desaparecerá.



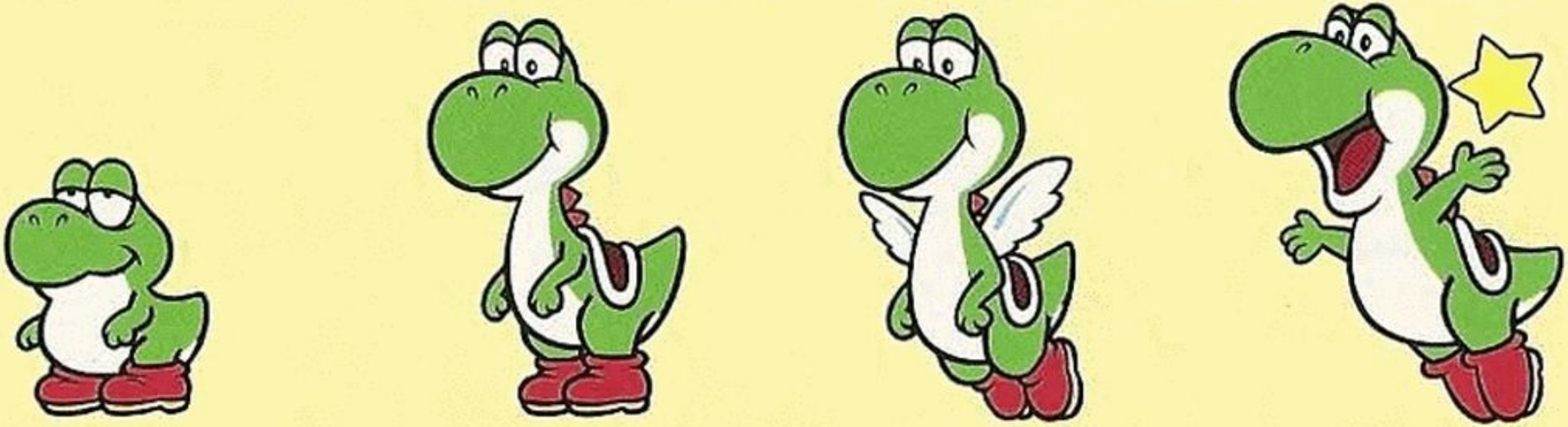
Si la parte superior cae sobre una de las bandejas de Mario,permanecerá allí. Puedes apilar personajes encima de ella, o intentar encajarla con una parte superior.



Si una parte inferior cae encima de otra parte inferior, ambas desaparecerán.

Si una parte superior cae encima de un parte inferior se formará huevo del que saldrá Yoshi.

Si colocas uno o más personajes entre la parte inferior y la superior,conseguirás una bonificación dependiendo del número de personajes que hayas dejado en medio:



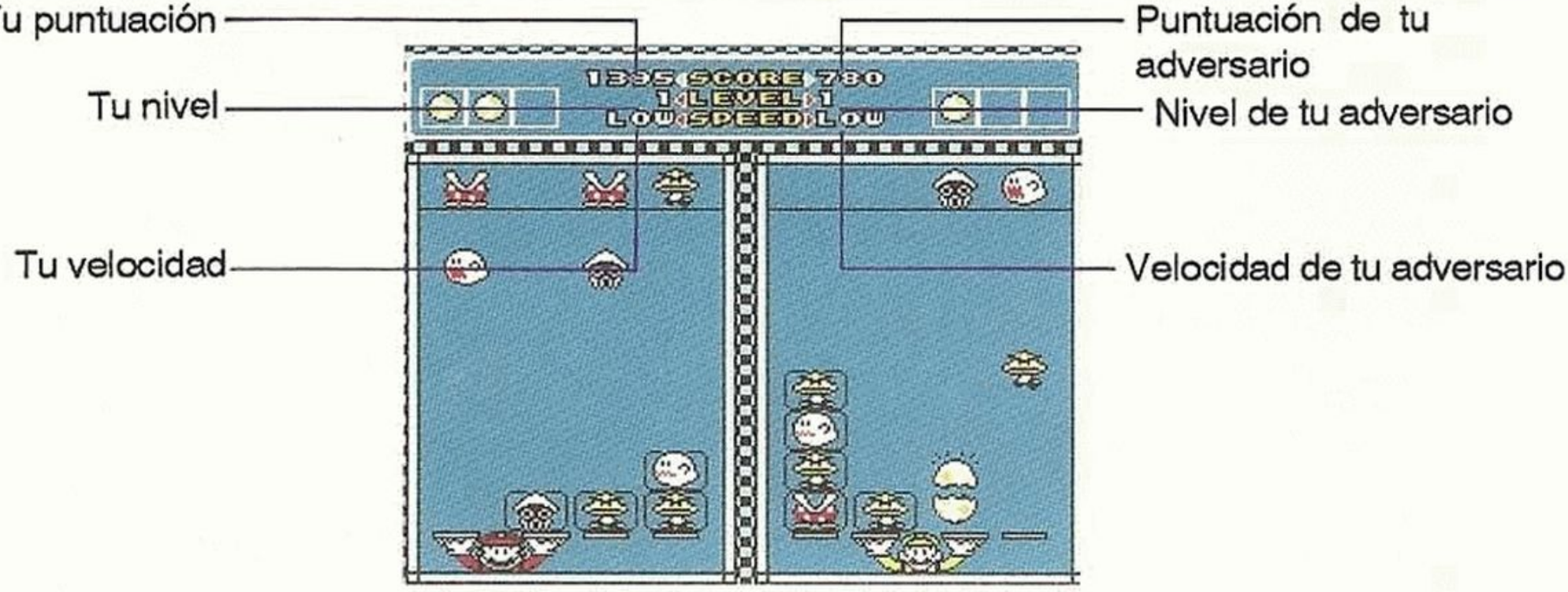
| Pequeño Yoshi | Yoshi | Yoshi con alas | Yoshi estrella |
|---|---|---|---|
| 0 a 1 personajes | 2 a 4 personajes | 5 a 6 personajes | 7 personajes |
| 50 puntos | 100 puntos | 200 puntos | 500 puntos |

# COMO RETAR A UN CONTRARIO

## (OPCION DE 2 JUGADORES)

Dos jugadores comienzan el juego al mismo tiempo. Para ganar tendrás que hacer desaparecer a todos los personajes de tus bandejas antes de que lo haga tu adversario. Recibirás un huevo cada vez que elimines a todos los personajes de tu pantalla. Sin embargo, si tus personajes llegan hasta la parte superior de la pantalla, perderás y tu adversario recibirá un huevo. La primera persona en recibir 3 gana el juego.

## PANTALLA DE JUEGO

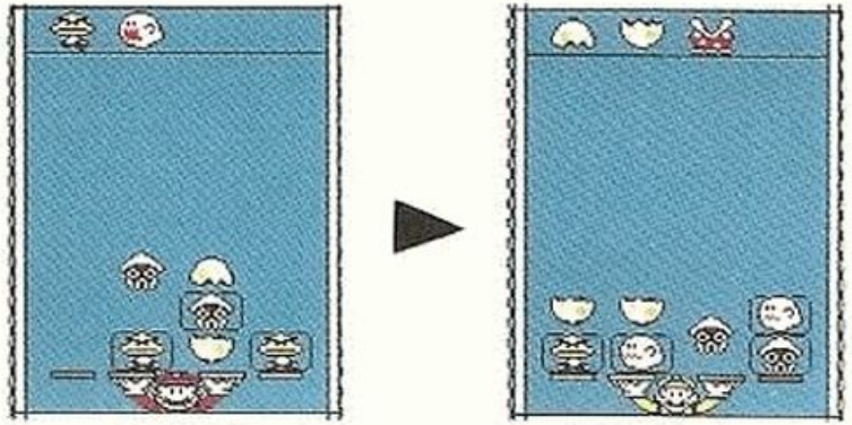


## Cómo atacar en la opción de competición

Puedes enviar personajes extra a tu adversario si atrapas personajes entre la parte superior y la inferior del huevo que contiene a Yoshi. La cantidad de personajes que logres atrapar caerá como personajes extra en la pantalla de tu adversario.

Tu pantalla

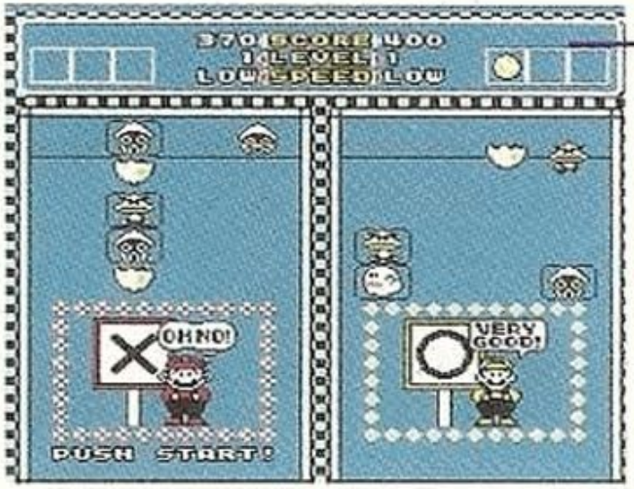
Pantalla de tu adversario



El personaje que atrapas pasa a la pantalla de tu adversario.

Los personajes aumentan de uno en uno. Tres personajes comienzan a caer.

## Pantalla de resultados




Huevos conseguidos

Esta pantalla aparecerá al final del juego

**MEMORIA** .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

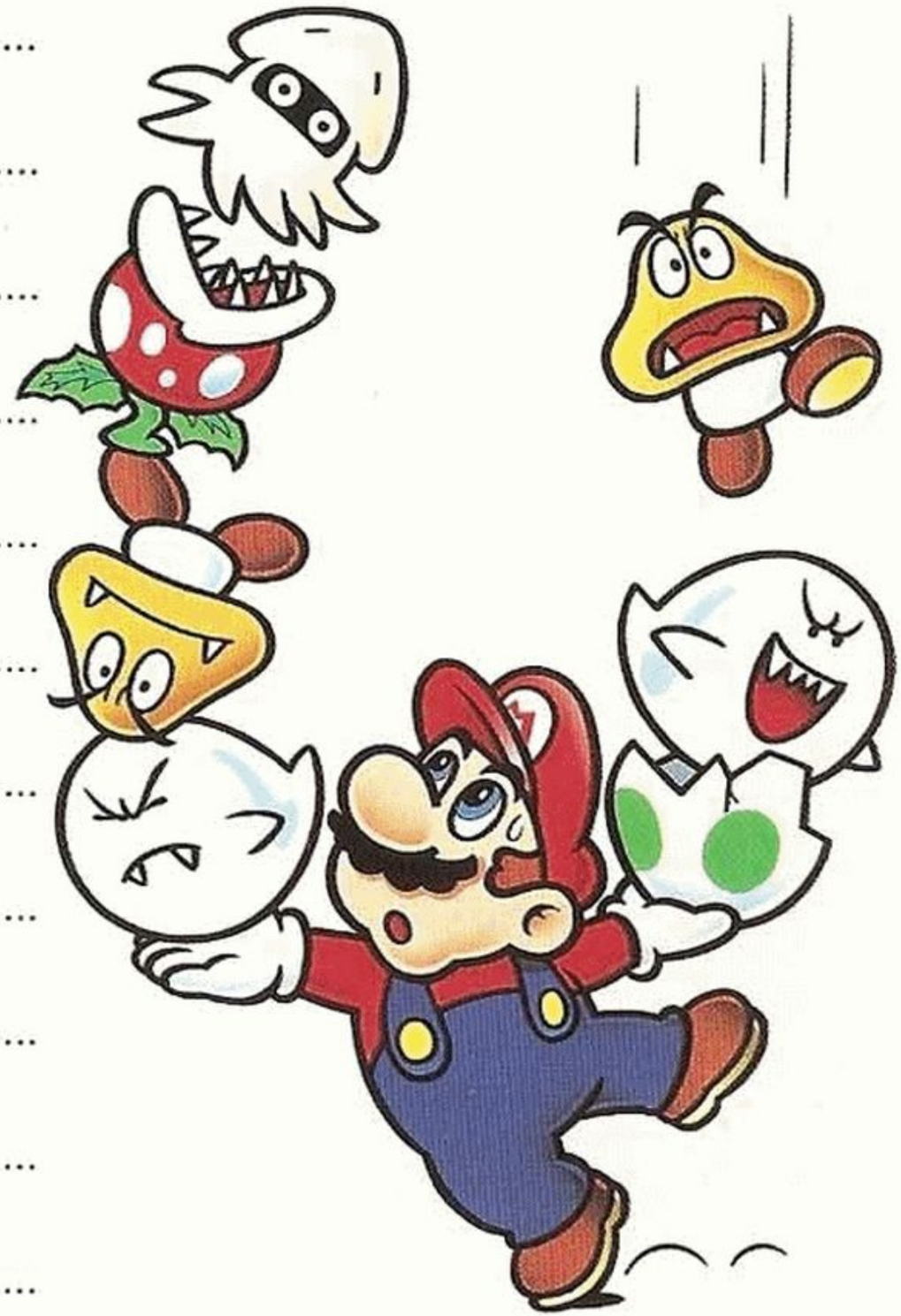
.....

.....

.....

.....

.....



Nintendo®

Distribuidor exclusivo para España

SPACO, S. A.

AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
28760 MADRID, SPAIN

PRINTED IN JAPAN